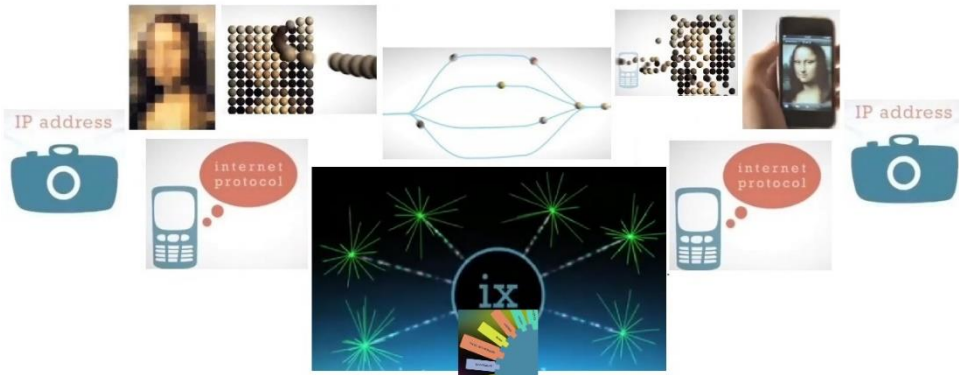


## Fiche TP 2 : Internet.

### I Faire communiquer des réseaux entre eux.



Quel sont les points de départ et d'arrivée d'une communication ?

Les réseaux ont-ils les mêmes règles du jeu ? Comment appelle-t-on ces règles ?

Comment voyage une information (une image par exemple) ?

Tous les paquets emprunt-ils la même route ?

Quel est l'avantage de pouvoir emprunter différentes routes pour arriver à un même point ?

La majorité des réseaux ne communiquent pas directement les uns avec les autres. Ils passent par des plateformes de partage. Comment les appelle-t-on ? Quel est leur symbole ?

Que peuvent faire les organisations sur ces plateformes ?

Qui peut se connecter à ces plateformes ?

Plutôt que de faire payer chaque utilisation de son réseau au autres utilisateurs (payer et être payé) chaque réseau laisse la libre circulation de données, ce qui réduit les coûts. Comment cela s'appelle-t-il ?

Où se trouve l'intelligence d'internet ?

Qui contrôle internet ?

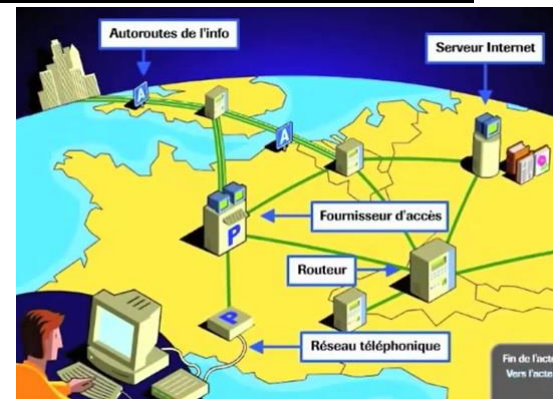
### II Les acteurs du réseau Internet.

Quels sont les 5 acteurs centraux du réseau Internet.

Combien la France compte-t-elle de Routeur ?

Quand il n'y a pas d'accord de « peering », qui paye ?

### III Utilisons internet (réseau de réseaux).



Lors de la transmission de paquet via internet. L'information est découpée en paquets. Pour pouvoir les identifier sur le réseau, que fait-on ?

Pour pouvoir aiguiller les paquets, que reçoivent-ils ?

Comment un routeur sait-il que le paquet qu'il vient d'envoyer à un autre routeur est bien arrivé ?

Y a-t-il un seul chemin pour transmettre les paquets ?

Que se passe-t-il s'il manque un paquet ?

A quelle vitesse circule l'information ?

#### **IV Adresse IP, URL, DNS**

De quoi est constitué une adresse IP ?

Avec quoi communique les internautes ?

L'adresse IP est-elle stable ou temporaire ?

Que fait le fournisseur d'accès à internet lorsqu'il reçoit une adresse URL ?

Que contient un serveur de nom ?

Que signifie DNS ?

Que font les serveurs DNS ?