

Squelette d'une page web

Squelette	Balises de structure	DOM (Document Object Model)
<pre> <!DOCTYPE html> <html lang="fr"> <head> <title>Titre principal.</title> <meta charset="utf-8" /> <link rel="stylesheet" href="style.css"> </head> <body> <header> <h1>Bienvenue</h1> </header> <nav>Menu principal de la page</nav> <article> <h2>Titre article</h2> <section> <form name="f1" action="reponse.php"> <p>Nom<input id="nom" type="text"></p> <p><input id="btn" type="button" value="Afficher" onclick="affiche()"></p> <p><input type="submit" value="OK"></p> </form> </section> </article> <aside>Contenu secondaire</aside> <footer>Pied de page.</footer> <script> function affiche(){ const nom=document.getElementById("nom"); console.log("Vous avez tapé:"+nom.value); let user=document.getElementById("user"); user.innerHTML=nom.value; } </script> </body> </html> </pre>	<p>Encodage utilisé utf-8</p> <p>En tête</p> <p>Menu de la page (complété par une liste d'items)</p> <p>Article principal</p> <p>Titre</p> <p>Section</p> <p>Formulaire avec une action en PHP en réponse à sa validation et une action JS lors du clic sur le bouton « afficher »</p> <p>Zone secondaire</p> <p>Pied d'article ou de page</p> <p>Script JS qui lit le nom saisi par l'utilisateur avant de l'afficher dans la console et dans le header de la page dans la balise d'identifiant « user » On peut également appeler un fichier JS</p> <pre><script src="nom_fichier.js"></script></pre>	<p>Tout document HTML présente une structure arborescente. On l'appelle <i>Document Object Model</i> ou <i>DOM</i>.</p> <p>Pour la page ci-contre, on a la structure (incomplète) suivante :</p> <pre> document header nav article h2 section form nom value </pre> <p>JavaScript propose la méthode <code>getElementById()</code> pour récupérer un élément par son id et le champ <code>innerHTML</code> pour affecter le contenu HTML d'un élément de la page.</p> <p>L'on peut également faire des affichages dans la console avec : <code>console.log()</code></p>