

## Squelette d'une page web

Squelette	Balises de structure	DOM (Document Object Model)
<pre> &lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html lang="fr"&gt;   &lt;head&gt;     &lt;title&gt;Titre principal.&lt;/title&gt;     &lt;meta charset="utf-8" /&gt;     &lt;link rel="stylesheet" href="style.css"&gt;   &lt;/head&gt;   &lt;body&gt;     &lt;header&gt;       &lt;h1&gt;Bienvenue&lt;span id="user"&gt;&lt;/span&gt;&lt;/h1&gt;     &lt;/header&gt;     &lt;nav&gt;Menu principal de la page&lt;/nav&gt;     &lt;article&gt;       &lt;h2&gt;Titre article&lt;/h2&gt;       &lt;section&gt;         &lt;form name="f1" action="reponse.php"           method="GET"&gt;           &lt;fieldset&gt;             &lt;legend&gt;Formulaire de saisie&lt;/legend&gt;             &lt;p&gt;&lt;label for="nom"&gt;Nom:&lt;/label&gt;               &lt;input id="nom" type="text"                 name="nom"/&gt;&lt;/p&gt;             &lt;p&gt;&lt;input type="submit" value="OK"&gt;&lt;/p&gt;           &lt;/fieldset&gt;           &lt;p&gt;&lt;input id="btn" type="button"             value="Afficher" onclick="affiche()"&gt;&lt;/p&gt;         &lt;/form&gt;       &lt;/section&gt;     &lt;/article&gt;     &lt;aside&gt;Contenu secondaire&lt;/aside&gt;     &lt;footer&gt;Pied de page.&lt;/footer&gt;     &lt;script&gt;       function affiche() {         const nom=document.getElementById("nom");         console.log("Vous avez tapé:"+nom.value);         let user=document.getElementById("user");         user.innerHTML=nom.value;       }     &lt;/script&gt; </pre>	<p>Encodage utilisé utf-8</p> <p>En tête</p> <p>Menu de la page (complété par une liste d'items)</p> <p>Article principal</p> <p>Titre</p> <p>Section</p> <p>Formulaire avec une action en PHP via la méthode GET en réponse à la validation d'un formulaire, et une action JS lors du clic sur le bouton « afficher »</p> <p>Zone secondaire</p> <p>Pied d'article ou de page</p> <p>Script JS qui lit le nom saisi par l'utilisateur avant de l'afficher dans la console et dans le header de la page dans la balise d'identifiant « user » On peut également appeler un fichier JS</p> <p>&lt;script src="nom_fichier.js"&gt;&lt;/script&gt;</p>	<p>Tout document HTML présente une structure arborescente. On l'appelle <i>Document Object Model</i> ou <i>DOM</i>.</p> <p>Pour la page ci-contre, on a la structure (incomplète) suivante :</p> <pre> document   header   nav   article     h2     section       form (ici la method GET)         fieldset           legend             p label               nom                 value </pre> <p>JavaScript propose la méthode <code>getElementById()</code> pour récupérer un élément par son id et le champ <code>innerHTML</code> pour affecter le contenu HTML d'un élément de la page.</p> <p>L'on peut également faire des affichages dans la console avec : <code>console.log()</code></p>

<pre>    }   &lt;/script&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>		
--	--	--